58° CAMPEONATO PAULISTA INTERCLUBES

24/set	SEDE	AABB			
20:00	AABB B		X		JUVENTUS
21:30	AABB A		X		JUVENTUS

24/set	SEDE	ARAMAÇAN			
20:00	ARAMAÇAN		X		TENIS
21:30	ARAMAÇAN		X		HOMS

01/set	SEDE	TENIS			
20:00	TENIS		X		AABB A
21:30	ARAMAÇAN		X		AABB B

01/set	SEDE	HOMS			
20:00	HOMS		X		JUVENTUS
21:30	HOMS		X		SPFC

03/set	3/9	AABB			
20:00	AABB A		X		AABB B

08/set	SEDE	AABB			
20:00	AABB B		X		TENIS
21:30	AABB A		X		HOMS

08/set	SEDE	SÃO PAULO			
20:00	SPFC		X		JUVENTUS
21:30	SPFC		X		ARAMAÇAN

15/set	SEDE	HOMS			
20:00	HOMS		X		AABB B
21:30	ARAMAÇAN		X		AABB A

15/set	SEDE	TENIS			
20:00	TENIS		X		JUVENTUS
21:30	TENIS		X		SPFC

22/set	SEDE	SÃO PAULO			
20:00	SPFC		X		AABB A
21:30	SPFC		X		AABB B

22/set	SEDE	ARAMAÇAN			
20:00	ARAMAÇAN		X		JUVENTUS
21:30	TENIS		X		HOMS

SEMI FINAL

`A DEFINIR	SEDE	À DEFINIR	
`A DEFINIR	2° COLOCADO	X	3° COLOCADO
`A DEFINIR	1° COLOCADO	X	4° COLOCADO

FINAL PRATA

`A DEFINIR	SEDE	À DEFINIR	
`A DEFINIR	5°	X	6°

FINAL OURO

`A DEFINIR	SEDE	À DEFINIR	
`A DEFINIR	VENC SEMI 1	X	VENC SEMI 2

FEDERAÇÃO PAULISTA DE SINUCA E BILHAR

WWW.FPSB.COM.BR

FORMA DE DISPUTA

Na 1° fase todas equipes se enfrentam entre si, classificanbdo-se as 4 primeiras para a semi-final. Onde a 1° enfrenta a 4° e 2° enfrenta a 3° colocada.
Na semi-final será a equipe com melhor tem a vantagem do empate e assim consequentemente na final.

As equipes que terminar a primeira fase em 5° e 6° lugar automaticamente estará na final da série prata onde a equipe de melhor campanha tem a vantagem do empate.

Todos os jogos serão disputados na Regra "Six Red" em melhor de 3 partidas.

Os jogos darão início às 20:00hs com 30mn de tolerância para o w.o.
As partidas poderão ser invertidas da ordem original caso os diretores/capitães entre em comum acordo.

Cada equipe pode inscrever no mínimo seis (6) e no máximo 12 (doze) aletas, e a partida será disputada por 6 (seis) atletas sendo escalado pelo capitão de respectiva equipe. Subsequente será sorteado os confrontos pelo responsável da sede.

Para dar início a partida a equipe deve ter no mínimo 4 (quatro) atletas ou será considerado w.o.
A equiipe que der 2 (dois) w.o. no campeonato será automaticamente eliminada da competição.

FORMA DE PONTUAÇÃO

Vitória = 2 pontos
Empate = 1 ponto
Derrota = 0 pontos

CRITÉIO DE DESEMPATE

1° Maior pontuação
2° Saldo de partidas
3° Confronto direto
4° Maior número de vitórias
5° Confronto direto

VESTIMENTA

As equipes devem estar vestida com a camisa do clube (não precisando ser todas identicas)

INSCRIÇÃO

Cada equipe irá contribuir com a quantia de R$200,00

Os atletas inscritos devem estar em dia com a anuidade federativa para estar apto a disputar o eventos.
Caso o jogador seja escalado irregularmente a equipe adversária será considerada vencedora por w.o.
Os jogadores quepretende se filiar apenas para disputar o interclubes irá pagar uma taxa de R$60,00 referente a anuidade não podendo disputar nenhuma competição individual.

PREMIAÇÃO

Troféu para as equipes campeã e vice de ambas as categorias e medalhas para os integrantes das equipe vencedoras.
Troféu para o melhor jogador do interclubes e troféu para o melhor atleta de cada equipe. Onde os critérios para desempate será: